

GUIDE DE SETUP POUR GTR 2 : REGLER SA VOITURE EN 21 ETAPES




Auteur : LmS (lms_oid@libertysurf.fr)

Version : 0.62 Beta

Ce guide de setup est dédié à la simulation de conduite de GT sur PC : GTR2. L'objectif est de fixer une méthodologie simple et accessible pour qu'un pilote avec des notions de bases puisse se pencher sur les setups. Ce guide se présente sous la forme d'un tableau dans lequel sont abordés dans l'ordre les différents éléments à régler sur votre voiture. L'idéal pour travailler un setup est de partir du setup par défaut du jeu. La première chose à faire est de s'y habituer en tournant avec sans quasiment rien modifier à part l'étagement des vitesses de la boîte pour adapter celle-ci au circuit. Ensuite, une fois que vous tournerez régulièrement, nous allons travailler les différents aspects du setup ETAPE par ETAPE et en ne modifiant qu'un paramètre à la fois. Ce guide est conçu pour le mode simulation dans lequel aucune aide ne vient perturber le comportement de la voiture : le feedback par rapport à vos modifications sera maximum.




Chaque modification doit être suivie de quelques tours pour valider son impact positif ou négatif sur les INDICATEURS. Ces INDICATEURS peuvent être des informations fournies de manière explicite (température des pneus par exemple) ou de manière implicite (tendance au sur-virage par exemple). De manière à rester sur une approche simple le tableau dressera pour chaque INDICATEUR rencontré une ACTION à réaliser. Chaque ETAPE est divisé en plusieurs ELEMENTS de configuration, vous pourrez considérer avoir terminé de configurer un ELEMENT lorsque vous n'aurez plus d'ACTION à réaliser pour cet élément. La difficulté de chaque ETAPE est donnée par la couleur de la flèche à droite.



 Réglage facile
  Réglage moyen
  Réglage difficile







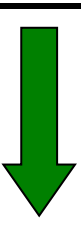






En vert => Règle / But à atteindre en travaillant le setup
 En rouge => Augmente l'usure des pneus
 En Bleu => Diminue l'usure des pneus


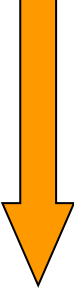








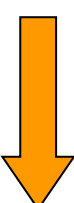




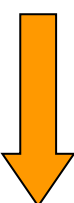




Type d'indicateur :










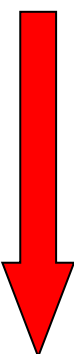







 = Visuel
  Motec
  Comportement

Derniers conseils :

- + Installez-vous confortablement et au calme. Soyez concentrés : la plupart des réglages que vous allez effectuer ont des conséquences difficilement perceptibles sans une bonne concentration.
- + Sauvegardez le setup de chaque ETAPE sous un nom clair (par exemple : 993RS_Race_ETAPE_14.svm).
- + Si une modification n'améliore pas l'INDICATEUR, revenez en arrière.
- + Si une modification améliore l'INDICATEUR, essayer d'aller plus loin dans ce sens pour voir où vous devez vous arrêter.
- + Notez l'évolution de vos temps pour valider les progrès de votre setup.

ETAPE	ELEMENT	INDICATEUR (Information ou Comportement)	ACTION à réaliser	Difficulté
0	SETUP INITIAL	-	Charger le setup par défaut de GTR2 pour votre voiture	X
		-	Choisir vos pneus (suivant la durée de la course et la température)	X
		-	Choisir l'ouverture du radiateur moteur (suivant la durée de la course et la température)	X
		-	Choisir le limiteur de régime	X
		-	Choisir la quantité de carburant embarquée (suivant la durée de la course)	X
1	BOITE DE VITESSE  	Le moteur atteint le limiteur en 6ème en ligne droite	Rallonger la 6ème et étager les vitesses de la 2nde à la 5ème régulièrement entre la 1ère et la 6ème	
		Le moteur ne monte pas assez haut en régime en 6ème en ligne droite	Raccourcir la 6ème et étager les vitesses de la 2nde à la 5ème régulièrement entre la 1ère et la 6ème	
		Le moteur est juste en dessous du limiteur en bout de ligne droite	Aucune	
2	ECOPE DE FREIN 	La température des freins descend sous les 300°C en ligne droite	Diminuer la taille des écopés de freins	
		La température des freins dépasse 600°C au freinage	Augmenter la taille des écopés de freins	
		La température des freins est toujours entre 300 et 600°C	Aucune	
3	CARROSSAGE (CAMBER) (REGLAGE INITIAL) 	Température intérieur du pneu - température extérieur du pneu < 0°C	Augmenter le carrossage négatif	
		Température intérieur du pneu - température extérieur du pneu > 5°C	Diminuer le carrossage négatif	
		0°C < température intérieur du pneu - température extérieur du pneu < 5°C	Aucune	
	PRESSION PNEUS (REGL. INITIAL) 	Milieu du pneu plus froid que l'extérieur et l'intérieur	Augmenter la pression du pneu	
		Milieu du pneu plus chaud que l'extérieur et l'intérieur	Diminuer la pression du pneu	
		Température milieu pneu comprise entre les températures intérieures et extérieures	Aucune	
4	REPARTITION FREINAGE 	Blocage des roues avant en premier au freinage (tendance à partir tout droit)	Décaler le freinage vers l'arrière	
		Blocage des roues arrière en premier au freinage (tendance au tête à queue)	Décaler le freinage vers l'avant	
		Blocage simultané des roues au freinage	Aucune	
5	RAYON DE BRAQUAGE 	Volant braqué à fond dans le virage le plus serré	Augmenter l'angle de braquage maximum des roues	
		Volant braqué à 50% dans le virage le plus serré	Diminuer l'angle de braquage maximum des roues	
		Volant braqué à 90% dans le virage le plus serré	Aucune	
		Bonne motricité mais voiture sous-vireuse gaz ouverts	Diminuer power	

6	DIFFERENTIEL POWER 	Manque de motricité à l'accélération	Augmenter power	
		Bon équilibre sous-virage / motricité à l'accélération	Aucune	
	DIFFERENTIEL COAST 	Freinage stable mais voiture sous-vireuse gaz fermés	Diminuer le coast	
		Freinage instable	Augmenter le coast	
	DIFFERENTIEL PRELOAD 	Voiture trop vive dans les transitions freinage / accélération	Diminuer le preload	
		Voiture pas assez réactive dans les transitions freinage / accélération	Augmenter le preload	
7	AILERON AVANT 	Circuit très rapide (type Enna Pergusa ou Monza)	Aileron avant à 1	
		Tout autre circuit	Aileron avant à 2	
	AILERON ARRIERE 	Voiture sous-vireuse en courbe rapide (plus de 120 kph)	Diminuer l'aileron arrière	
		Voiture sur-vireuse en courbe rapide (plus de 120 kph)	Augmenter l'aileron arrière	
8	BOITE DE VITESSE 	Le moteur atteint le limiteur en 6ème en ligne droite	Rallonger la 6ème et étager les vitesses de la 2nde à la 5ème régulièrement entre la 1ère et la 6ème	
		Le moteur ne monte pas en régime en 6ème en ligne droite	Raccourcir la 6ème et étager les vitesses de la 2nde à la 5ème régulièrement entre la 1ère et la 6ème	
		Le moteur est juste en dessous du limiteur en bout de ligne droite	Aucune	
9	CHASSE (CASTER) 	Pas assez de feedback dans la direction / Voiture sous-vireuse	Augmenter la chasse	
		Direction trop dure / Voiture instable en virage rapide	Diminuer la chasse	
		Voiture stable et direction comme souhaitée	Aucune	
10	PINCEMENT (TOE IN/OUT) AVANT 	Difficultés à entrer dans le virage (à prendre la trajectoire)	Augmenter l'ouverture (pince négative)	
		Manque de stabilité en ligne droite	Diminuer l'ouverture	
	PINCEMENT (TOE IN/OUT) ARRIERE 	Recherche d'une vitesse de pointe supérieure	Diminuer la pince	
		Instabilité du train arrière en ligne droite	Augmenter la pince	
11	HAUTEUR DE CAISSE (REGLAGE INITIAL) 	Le Motec indique que la voiture touche le sol	Augmenter la hauteur de caisse en gardant l'arrière 5 à 10 mm plus haut que l'avant	
		Le Motec indique que la voiture est trop haute	Diminuer la hauteur de caisse en gardant l'arrière 5 à 10 mm plus haut que l'avant	
		Le Motec indique que la voiture est le plus bas possible sans toucher le sol	Aucune	
12	CARROSSAGE (CAMBER) 	Température intérieur du pneu - température extérieur du pneu < 0°C	Augmenter le carrossage négatif	
		Température intérieur du pneu - température extérieur du pneu > 5°C	Diminuer le carrossage négatif	
		0°C < température intérieur du pneu - température extérieur du pneu < 5°C	Aucune	
	PRESSION PNEUS 	Milieu du pneu plus froid que l'extérieur et l'intérieur	Augmenter la pression du pneu	
Milieu du pneu plus chaud que l'extérieur et l'intérieur		Diminuer la pression du pneu		
13	BARRE ANTI ROULIS AVANT 	Faible réactivité de la voiture sur changements vifs de direction (ex. : chicanes)	Augmenter la BAR avant	
		Manque d'adhérence en virage lent / Train avant trop vif	Diminuer la BAR avant	
		Bon compromis adhérence en virage lent / réactivité direction	Aucune	
	BARRE ANTI ROULIS ARRIERE 	Voiture sous-vireuse en virage lent	Augmenter la BAR arrière	
		Voiture sur-vireuse en virage lent	Diminuer la BAR arrière	
14	CARROSSAGE (CAMBER) 	Température intérieur du pneu - température extérieur du pneu < 0°C	Augmenter le carrossage négatif	
		Température intérieur du pneu - température extérieur du pneu > 5°C	Diminuer le carrossage négatif	
		0°C < température intérieur du pneu - température extérieur du pneu < 5°C	Aucune	
	PRESSION PNEUS 	Milieu du pneu plus froid que l'extérieur et l'intérieur	Augmenter la pression du pneu	
		Milieu du pneu plus chaud que l'extérieur et l'intérieur	Diminuer la pression du pneu	
RESSORTS (REGLAGE GLOBAL) 	Voiture trop molle ne réagissant pas assez franchement	Durcir les ressorts avant et arrières		
	Voiture trop vive et manquant GLOBALEMENT d'adhérence	Assouplir les ressorts avant et arrières		

15	 RESSORTS (EQUILIBRE VOITURE) 	Voiture vive et franche	Aucune	
		Voiture GLOBALEMENT sous-vireuse (en milieu de virage sans gaz ni frein)	Durcir les ressorts arrières ou assouplir les ressorts avants	
		Voiture GLOBALEMENT sur-vireuse (en milieu de virage sans gaz ni frein)	Durcir les ressorts avants ou assouplir les ressorts arrières	
		Voiture GLOBALEMENT équilibrée (en milieu de virage sans gaz ni frein)	Aucune	
16	HAUTEUR DE CAISSE 	Le Motec indique que la voiture touche le sol	Augmenter la hauteur de caisse en gardant l'arrière 5 à 10 mm plus haut que l'avant	
		Le Motec indique que la voiture est trop haute	Diminuer la hauteur de caisse en gardant l'arrière 5 à 10 mm plus haut que l'avant	
		Le Motec indique que la voiture est le plus bas possible sans toucher le sol	Aucune	
17	CARROSSAGE (CAMBER) 	Température intérieur du pneu - température extérieur du pneu < 0°C	Augmenter le carrossage négatif	
		Température intérieur du pneu - température extérieur du pneu > 5°C	Diminuer le carrossage négatif	
		0°C < température intérieur du pneu - température extérieur du pneu < 5°C	Aucune	
	PRESSION PNEUS 	Milieu du pneu plus froid que l'extérieur et l'intérieur	Augmenter la pression du pneu	
		Milieu du pneu plus chaud que l'extérieur et l'intérieur	Diminuer la pression du pneu	
		Température milieu pneu comprise entre les températures intérieures et extérieures	Aucune	
18	AMORTISSEURS COMPRESSION/DETENTE LENTE 	Transferts de masse trop amples et rapides entraînant des pertes d'adhérence	Durcir à l'avant et à l'arrière légèrement	
		Transferts de masse trop lents / Voiture imprévisible dans les courbes	Assouplir à l'avant et à l'arrière légèrement	
		Voiture sous-vireuse en entrée et en sortie de virage	Durcir l'arrière ou assouplir l'avant	
		Voiture sur-vireuse en entrée et en sortie de virage	Durcir l'avant ou assouplir l'arrière	
		Transferts de masse équilibrés et comportement neutre en virage	Aucune	
	AMORTISSEURS COMPRESSION/DETENTE RAPIDE 	Surface de piste bosselée / Constat de perte d'adhérence sur bosses et vibreurs	Assouplir à l'avant et à l'arrière légèrement	
		Voiture rebondissant sur les bosses entraînant des pertes d'adhérence	Durcir à l'avant et à l'arrière légèrement	
		Voiture sous-vireuse sur les bosses	Durcir l'arrière ou assouplir l'avant	
		Voiture sur-vireuse sur les bosses	Durcir l'avant ou assouplir l'arrière	
		Voiture équilibrée et comportement neutre sur les bosses	Aucune	
19	HAUTEUR DE CAISSE 	Le Motec indique que la voiture touche le sol	Augmenter la hauteur de caisse en gardant l'arrière 5 à 10 mm plus haut que l'avant	
		Le Motec indique que la voiture est trop haute	Diminuer la hauteur de caisse en gardant l'arrière 5 à 10 mm plus haut que l'avant	
		Le Motec indique que la voiture est le plus bas possible sans toucher le sol	Aucune	
20	BUTEES 	Malgré une hauteur de caisse correcte, la voiture touche sur certaines bosses	Mettre en place des butées pour éviter que la voiture ne touche	
21	CARROSSAGE (CAMBER) 	Température intérieur du pneu - température extérieur du pneu < 0°C	Augmenter le carrossage négatif	
		Température intérieur du pneu - température extérieur du pneu > 5°C	Diminuer le carrossage négatif	
		0°C < température intérieur du pneu - température extérieur du pneu < 5°C	Aucune	
	PRESSION PNEUS 	Milieu du pneu plus froid que l'extérieur et l'intérieur	Augmenter la pression du pneu	
		Milieu du pneu plus chaud que l'extérieur et l'intérieur	Diminuer la pression du pneu	
		Température milieu pneu comprise entre les températures intérieures et extérieures	Aucune	